

16. Dorfer Stadtpokal

SCALE OF VALUES								
NAME	ABK.	PUNKTE						
		GoE-3	GoE-2	GoE-1	Base Value	GoE+1	GoE+2	GoE+3
ELEMENTE I								
Vorwärts Laufschr. 4/4	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Hocke	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Zitronen vw 5x	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Zitronen rw 5x	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Hocksprung 3x	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Bremsen beidbeinig	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
ELEMENTE II								
Rollerfahren vw im Kreis, Seite bel.	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Rollerfahren rw im Kreis, Seite bel.	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
5 Pferdchensprünge	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Vorwärts Ausfallschr. 4/4	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Storch im Kreis, 6 sec.	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Standpirouette 2-beinig, mind. 4 Umdreh.	ZSpB	-0,9	-0,6	-0,3	1,0	0,5	1,0	1,5
ELEMENTE III								
Übersetzen vw im Kreis, Seite bel.	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Übersetzen rw im Kreis, Seite bel.	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Dreierschritt im Kreis, Seite bel.	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Dreiersprung	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Flieger im Bogen	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Standpirouette 2-beinig, mind. 4 Umdreh.	ZSpB	-0,9	-0,6	-0,3	1,0	0,5	1,0	1,5
ELEMENTE IV								
Übersetzen vw im Achter, Seite bel.	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Übersetzen rw im Achter, Seite bel.	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Mohawk einwärts im Kreis, Seite bel.	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Dreiersprung – Seitensprung – Salchow	ElmB+ 1S	-0,3	-0,2 -0,2	-0,1 -0,1	0,4 0,4	0,1 0,2	0,2 0,4	0,3 0,6

16. Dorferer Stadtpokal

SCALE OF VALUES								
NAME	ABK.	PUNKTE						
Toeloop	1T	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,2	0,4	0,6
Flieger – Fechter ohne Absetzen	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Stand- oder Kreuzpirouette, mind. 4 Umdreh.	ESpB	-0,9	-0,6	-0,3	1,1	0,5	1,0	1,5
	KSpB	-0,9	-0,6	-0,3	1,2	0,5	1,0	1,5
ELEMENTE V								
Mohawk auswärts im Achter	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Rittberger Schritt im Kreis, Seite beliebig	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Flieger vw – Mohawk – Körbchen rw im Kreis	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Dreiersprung – Rittberger	ElmB+	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
	1 Lo	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,2	0,4	0,6
Flip	1F	-0,3	-0,2	-0,1	0,5	0,2	0,4	0,6
Stand- oder Kreuzpirouette, mind. 5 Umdreh.	ESpB	-0,9	-0,6	-0,3	1,1	0,5	1,0	1,5
	KSpB	-0,9	-0,6	-0,3	1,2	0,5	1,0	1,5
WALZERKÜR								
Dreiersprung	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Salchow	1S	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,2	0,4	0,6
Toeloop	1T	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,2	0,4	0,6
Dreierschritte li und re	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Flieger vw und rw (Varianten möglich)	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Fechter	ElmB	-0,3	-0,2	-0,1	0,4	0,1	0,2	0,3
Kreuzpirouette	KSpB	-0,9	-0,6	-0,3	1,2	0,5	1,0	1,5